



Diese Kurzanleitung ersetzt nicht die Betriebsanleitung!
Die zum FlyMarker® XL gehörende Betriebsanleitung muss sorgfältig gelesen, verstanden und befolgt werden!

1. Einschalten

1. FlyMarker® mit der *Ein/Aus-Taste* einschalten.



- ✓ Die Display-Beleuchtung ist eingeschaltet und die Steuerung führt einen Selbsttest durch.
- ✓ Das *Startfenster* wird angezeigt
- ✓ Nach Klicken einer Taste wird das Fenster *Hauptmenü* angezeigt. Der FlyMarker® befindet sich im Bediener-Modus.

2. Zeichen eingeben

Die Eingabe der zu markierenden Zeichen erfolgt über die Tastatur.

Mit den ↔ Pfeil-Tasten kann der Cursor an eine beliebige Stelle der Zeichenfolge gesetzt werden. Der Wechsel zwischen den Zeilen erfolgt mit einer den ↑↓-Pfeil-Tasten oder mit der Enter-Taste.



Mit der Insert-Taste kann der Schreibmodus gewählt werden. Der gewählte Schreibmodus wird im Hauptmenü angezeigt.



Möglich sind:



Einfügemodus

Das neue Zeichen wird links vom Cursor eingefügt.



Überschreibmodus

Das Zeichen unter dem Cursor wird vom neuen Zeichen überschrieben.

Mit der *Shift-Taste* kann zwischen Groß- und Kleinschreibung umgeschaltet werden.



Mit der *F1-Taste* kann die Sonderzeichen-Ebene gewählt werden.



Möglich sind:



Mit der *Del-Taste* wird das Zeichen unter dem Cursor gelöscht.



Mit der *Rücklösch-Taste* wird das Zeichen links neben dem Cursor gelöscht.

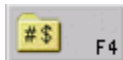


Das jeweils darüber liegende Menü kann durch Drücken der *ESC-Taste* erreicht werden.



3. Platzhalter einfügen (Nur nach Eingabe des Passwortes möglich!)

Mit der Taste F4 kann der Modus zur Auswahl von eingestellten Platzhaltern gewählt werden.



i Platzhalter beginnen und enden mit einem rechteckigen, inversen Zeichen. Sie sind nur als Ganzes einfügbar bzw. löscherbar.

Auto-Nummer einfügen

Die aktuelle laufende Zahl wird angezeigt und markiert. >100<

Auto-Datum einfügen

Das aktuelle Datum wird angezeigt und markiert. >08.07.2010<

Auto-Zeit einfügen

Die aktuelle Uhrzeit wird angezeigt und markiert. >09:55<

Logo einfügen

Das ausgewählte Logo wird angezeigt und markiert.

ESC-Taste drücken, um das Eingabe-Menü zu verlassen.

4. Tastatur sperren / entsperren

1. Auf die "Schlüssel"-Taste drücken.
✓ Das Fenster zur Passwordeingabe erscheint.
2. Über F2 wird die Tastensperre aktiviert



i Das Entsperren der Tastatur erfolgt gleichermaßen.

5. Markieren

▶ Der FlyMarker® darf während der Markierung nicht bewegt werden. „Luft-Markieren“ unbedingt vermeiden!

i Auslöser kurz drücken.
Der Auslöser muss nicht bis zum Ende der Markierung gedrückt bleiben.

6. Funktionstasten Hauptmenü

1. Das Hauptmenü besteht aus zwei Ebenen.

2. Mit der *Shift-Taste* kann zwischen den beiden Ebenen umgeschaltet werden.



F1

F1 = Umschalttaste (Standardschrift ↔ Sonderzeichen)



F2

F2 = Dateimanager



F3

F3 = Parametermenü



F4

F4 = Platzhalter einfügen



F5

F5 = Vorschau



F7

F7 = Einstellungen



F8

F8 = Information



F9

F9 = Sprache



F10

F10 = Positionsaufnahme

Durch Drücken der **i-Taste** wird das Fenster *Hilfe (Hinweise zu den Tastenfunktionen)* erreicht.



Hinweis:

Mit dem Anwender-Passwort können vorübergehende Änderungen der Voreinstellungen vorgenommen werden. Eine dauerhafte Änderung der Werte ist nur mit dem Einrichter-Passwort möglich. (→ Kapitel „Passwörter eingeben“ in der Bedienungsanleitung)



7. Menüstruktur

